

Wei Yi - Lazaro Bruzon Batista (6th Hainan Danzhou, Danzhou CHN 2015)

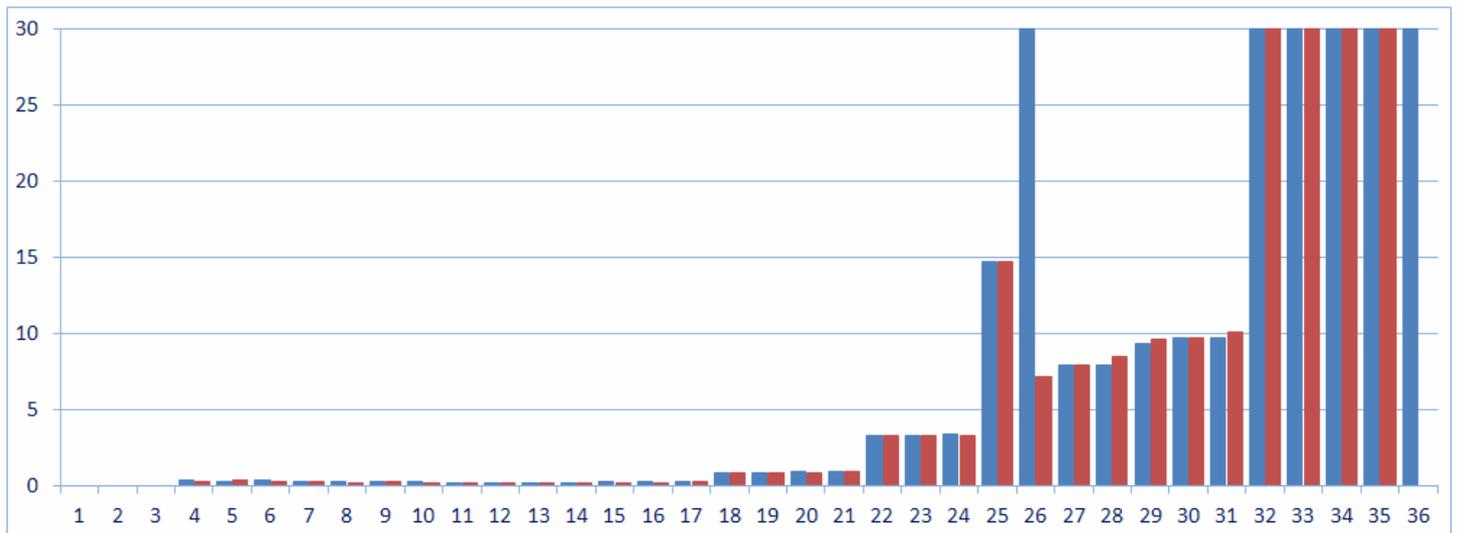
<http://www.chessgames.com/perl/chessgame?gid=1795096>

Данную партию «смотрели» три движка: Critter 1.6a, Fritz 15, Spark 1.0.

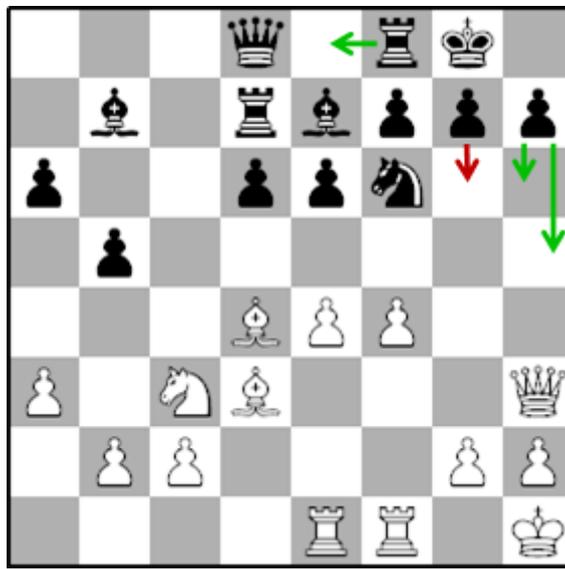
Две из трех сильнейших на момент проведения анализа программы, StockFish 8 и Komodo 10.3, относительно дольше большинства других из числа сильнейших находят правильную оценку ходов 21... Nxd5 и 22. Rxf7, и последующий точный порядок ходов. Связано это вероятно с тем, как сильно «режется», сужается дерево поиска в этих программах. Что, с одной стороны, позволяет им углубиться в позицию больше других, но одновременно может «выкинуть за борт», «обрезать» ходы с очень неочевидной первоначальной оценкой. Потом StockFish'у и Komodo может потребоваться больше времени вернуться к этой неочевидности и правильно ее оценить. Все сказанное не носит общего характера, и может проявиться в каких-то отдельных позициях, в которых программы пока слабы или оценивают неточно. Как раз такой случай для отдельных сильных программ – рассматриваемая партия. В целом, движки видят эту партию хорошо. Я просматривал жертву 22. Rxf7 и последующие несколько ходов несколькими программами разного уровня. Оказалось, что большинство видят точно и играют всю комбинацию, правда на уровне 2400-2600 на ее поиск требуется гораздо больше времени.

Wei Yi – Lazaro Bruzon Batista (6th Hainan Danzhou, Danzhou CHN 2015)

1-0



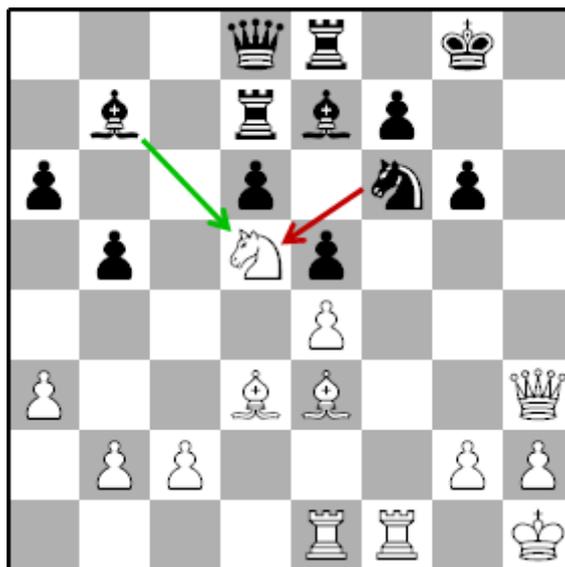
Wei Yi	Critter 1.6a	Fritz 15	Spark 1.0	Bruzon	Critter 1.6a	Fritz 15	Spark 1.0
1.e4				1...c5			
2.Nf3				2...e6			
3.Nc3				3...a6			
4.Be2	Be2 +0,28	Be2 +0,46	d4 +0,38	4...Nc6	Nc6 +0,23	Nc6 +0,34	Qc7 +0,39
5.d4	d4 +0,23	d4 +0,29	d4 +0,44	5...cxd4	cxnd4 +0,26	cxnd4 +0,35	cxnd4 +0,50
6.Nxd4	Nxd4 +0,30	Nxd4 +0,32	Nxd4 +0,43	6...Qc7	Qc7 +0,30	Qc7 +0,32	Qc7 +0,34
7.O-O	O-O +0,30	O-O +0,35	Qd3 +0,29	7...Nf6	Nf6 +0,25	b5 +0,31	Be7 +0,23
8.Be3	Be3 +0,22	Be3 +0,34	Be3 +0,23	8...Be7	Bb4 +0,17	Bb4 +0,27	Bb4 +0,14
9.f4	f4 +0,30	f4 +0,29	f4 +0,28	9...d6	d6 +0,28	d6 +0,29	d6 +0,30
10.Kh1	Qe1 +0,30	Qe1 +0,29	Qe1 +0,32	10...O-O	O-O +0,16	O-O +0,18	O-O +0,19
11.Qe1	Qe1 +0,16	a3 +0,19	a4 +0,21	11...Nxd4	d5 +0,14	Na5 +0,15	Nxd4 +0,17
12.Bxd4	Bxd4 +0,23	Bxd4 +0,16	Bxd4 +0,17	12...b5	b5 +0,21	b5 +0,17	b5 +0,16
13.Qg3	Qg3 +0,17	Qg3 +0,20	Qg3 +0,27	13...Bb7	Bb7 +0,18	Bb7 +0,20	Bb7 +0,23
14.a3	Bf3 +0,21	Bf3 +0,19	a3 +0,23	14...Rad8	g6 +0,14	Rae8 +0,18	g6 +0,28
15.Rae1	Bf3 +0,29	Rad1 +0,23	Bf3 +0,30	15...Rd7	g6 +0,19	g6 +0,07	Kh8 +0,21
16.Bd3	Rad1 +0,27	Rad1 +0,23	Bf3 +0,33	16...Qd8	Qd8 +0,22	Re8 +0,07	Ne8 +0,18
17.Qh3	Qh3 +0,34	Qh3 +0,26	Qh3 +0,37	17...g6	h5 +0,32	Re8 +0,20	h6 +0,25



17...g6 (Неточность)

[17...h5 (+0,32/20 Critter 1.6a) 17...Re8 (+0,20/18 Fritz 15) 17...h6 (+0,25/18 Spark 1.0)]

18.f5	f5 +0,69	f5 +0,65	f5 +1,19	18...e5	e5 +0,70	e5 +0,65	e5 +1,16
19.Be3	Be3 +0,76	Be3 +0,65	Be3 +1,10	19...Re8	Bc6 +0,76	Re8 +0,69	Re8 +0,98
20.fxg6	a4 +0,85	Rd1 +0,83	fxg6 +1,16	20...hxg6	fxg6 +0,76	hxg6 +0,77	fxg6 +1,16
21.Nd5	Qf3 +0,69	Qf3 +0,93	Nd5 +1,34	21...Nxd5	Bxd5 +0,63	Bxd5 +0,71	Bxd5 +1,42



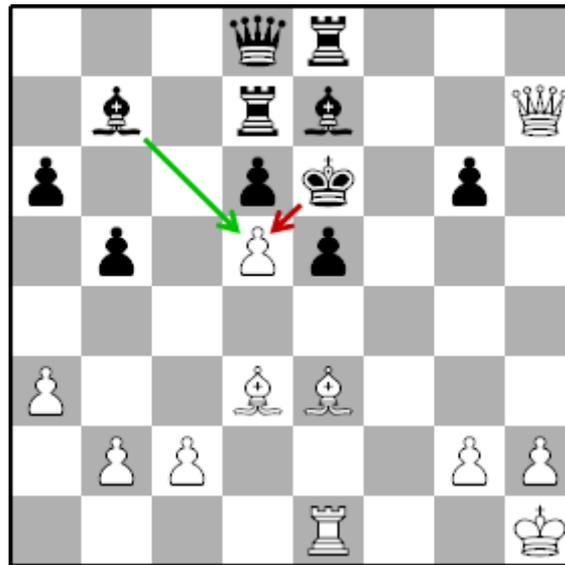
21...Nxd5 (Грубая ошибка)

[Средний вариант двух программ: 21...Bd5 21.exd5 Rb7 22.Qf3 Kh8 (+0,55 Critter1.6a) (+0,76 Fritz 15)]



Далее программы видят большое число возможных продолжений с очень близкими оценками.

22.Rxf7	Rxf7 +3,23	Rxf7 +3,15	Rxf7 +3,60	22...Kxf7	Kxf7 +3,22	Kxf7 +3,15	Kxf7 +3,65
23.Qh7+	Qh7+ +3,20	Qh7+ +3,15	Qh7+ +3,65	23...Ke6	Ke6 +3,18	Ke6 +3,15	Ke6 +3,67
24.exd5+	exd5+ +3,20	exd5+ +3,15	exd5+ +3,72	24...Kxd5	Bxd5 +3,15	Bxd5 +3,15	Bxd5 +3,70

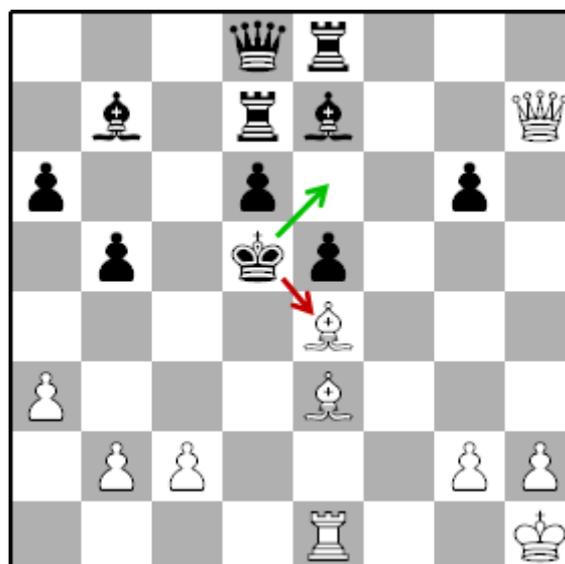


24...Kxd5 (Катастрофическая ошибка)

[Средний вариант двух программ: 24...Bxd5 25. Bxg6 Bxg2 26.Kxg2 d5 27.Qf7+ Kd6 28.Qxe8 Bh4 29.Qxd8 Rxd8 30.Rg1 (+3,39/20 Critter 1.6a) (+3,32/18 Fritz 15)]



25.Be4+	Be4+ +16,41	Be4+ +14,15	Be4+ +13,62	25...Kxe4	Ke6 +16,45	Ke6 +14,15	Ke6 +13,62
---------	-------------	-------------	-------------	-----------	------------	------------	------------

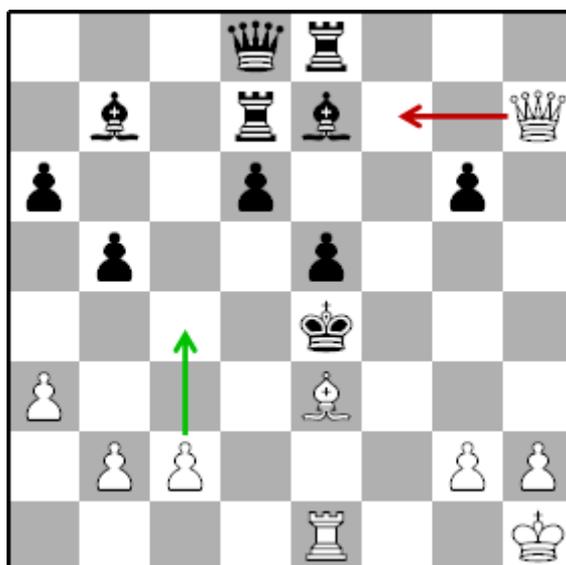


25...Кхе4 (Очень грубая ошибка)

[Средний вариант двух программ: 25...Ke6 26.Qxg6+ Bf6 27.Qf5+ Ke7 28.Qh7+ Kf8 29.Bh6+ Rg7 30.Rf1 Ke7 31.Vxg7 Vxe4 32.Vxf6+ Ke6 33.Qh3+ Kd5 34.Qb3+ Kc6 35.Qc3+ Kd7 36.Bxd8 Rxd8 37.Rf7+ (+M16/20 Critter 1.6a) (+M12/18 Fritz 15)]



26.Qf7 c4 +M9 c4 +M9 c4 +M9 26...Bf6 Bf6 +8,38 Bf6 +7,70 Bf6 +5,55



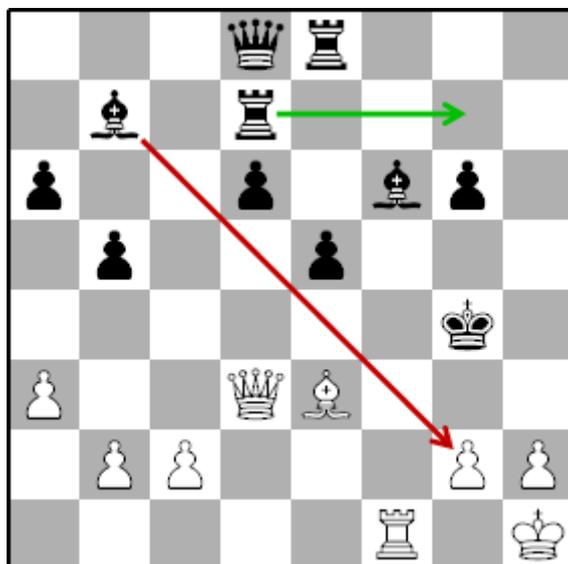
26.Qf7 (Катастрофическая ошибка по шкале ошибок, однако белые сохраняют решающий перевес)

[Один из нескольких оптимальных вариантов мата: 26.c4 Kd3 27.Qxg6+ Ve4 28.Rd1+ Kc2 29.Qxe4+ Kb3 30.Qd3+ Ka2 31.b4 Re8 32.Rd2+ Ka1 33.Qc3+ Kb1 34.Qb2#]



26... Bf6 27.Bd2+ (Оценка движков падает до 0,00. Это не значит, что они считают ход ошибочным, так они начинают отсчет троекратного повторения. После возвращения к основному варианту ходом 29.Qb3, оценка у всех трех программ возвращается к основной)

27.Bd2+	Qb3 +8,38	Qb3 +7,70	Qb3 +7,75	27...Kd4	Kd4 0,00	Kd4 0,00	Kd4 0,00
28.Be3+	Be3+ 0,00	Be3+ 0,00	Be3+ 7,75	28...Ke4	Ke4 +10,08	Ke4 0,00	Ke4 0,00
29.Qb3	Qb3 +12,64	Qb3 +7,70	Qb3 +7,75	29...Kf5	Kf5 +12,36	Kf5 +8,82	Kf5 +7,61
30.Rf1+	Rf1+ +12,64	Rf1+ +8,82	Rf1+ +7,62	30...Kg4	Kg4 +12,82	Kg4 +8,82	Kg4 +7,62
31.Qd3	Qd3 +12,64	Qd3 +8,82	Qd3 +7,70	31...Bxg2+	Rg7 +13,06	Rg7 +8,82	Rg7 +8,39

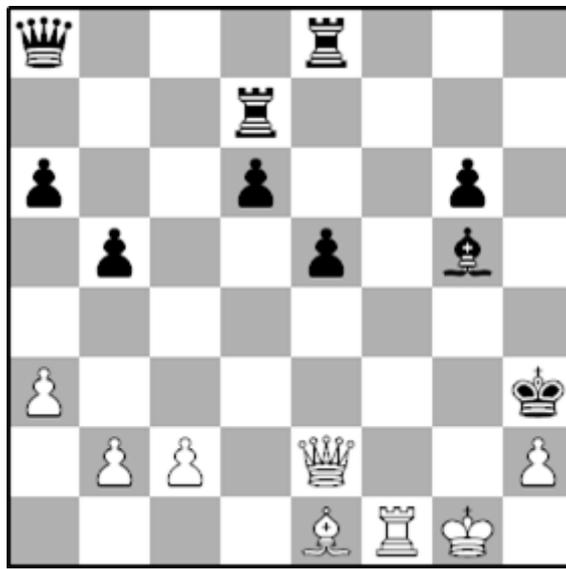


31...Bxg2+ (Очень грубая ошибка)

[Средний вариант двух программ: 31...Rg7 32.Qe2+ Kh4 33.Rf3 Qd7 34.Kg1 Bxg3 35.Qxf3 Qg4 36.Qxf6+ Kh5 37.Qxg7 Qf4 38.Bxf4 exf4 39.h4 (+20,71/20 Critter 1.6a) (+22,62/18 Fritz 15)]



32.Kxg2	Kxg2 +M12	Kxg2 +M12	Kxg2 +M12	32...Qa8+	Qa8+ +M10	Qa8+ +M12	Qa8+ +M11
33.Kg1	Kg1 +M10	Kg1 +M11	Kg1 +M11	33...Bg5	Bg5 +M9	Rg7 +M10	Rg7 +M10
34.Qe2+	Qe2+ +M9	Qe2+ +M9	Qe2+ +M9	34...Kh4	Kh4 +M8	Kh4 +M8	Kh4 +M8
35.Bf2+	Bf2+ +M8	Bf2+ +M8	Bf2+ +M8	35...Kh3	Kh3 +M7	Kh3 +M7	Kh3 +M7
36.Be1	Be1 +M7	Be1 +M7	Be1 +M7				



[Один из нескольких оптимальных вариантов мата: 36...Rf8 37.Rxf8 Qa7+ 38.Kh1 Qb7+ 39.Rf3 Kg4 40.Qg2+ Kh5 41.Rh3+ Bh4 42.Rxh4#]



	ППА		неППа		ППА + неППА	
Wei Yi - Critter 1.6a	10/16	63%	15/17	88%	25/33	76%
Wei Yi - Fritz 15	9/16	56%	15/17	88%	24/33	73%
Wei Yi - Spark 1.0	9/15	60%	16/18	89%	25/33	76%
Wei Yi - Сумма ошибок	8,0 (8)					

	ППА		неППа		ППА + неППА	
Bruzon - Critter 1.6a	11/19	58%	10/13	77%	21/32	66%
Bruzon - Fritz 15	9/18	50%	11/14	79%	20/32	63%
Bruzon - Spark 1.0	9/19	47%	10/13	77%	19/32	59%
Bruzon - Сумма ошибок	18,5 (0,5+2+8+4+4)					

Глубина: Critter 1.6a - 20, Fritz 15 - 18, Spark 1.0 - 18 (время набора глубины программ эквивалентно)
Arena, 32bit-compile, 1CPU, MultiPV=5, Hash=128Mb, no EGTB

Гистограмма:

синие столбцы - для белых: средние по трем движкам значения оценки ходов движков

красные столбцы - для черных: средние по трем движкам значения оценки ходов движков

значения оценки выше нуля - преимущество у белых

значение оценки резко снижается - ошибочный ход белых в партии

значения оценки ниже нуля - преимущество у черных

значение оценки резко повышается - ошибочный ход черных в партии

Таблица:

оценки получены углублением на заданную глубину после каждого полухода
для хода движка, где он видит мат, присваивается оценка 30

поле хода движка выделено голубым - плотное поле альтернатив

поле хода движка выделено синим - неплотное поле альтернатив

синий цвет хода движка - совпадение с ходом человека

красный цвет хода движка - несовпадение с ходом человека

ППА - плотное поле альтернатив, разница оценок первой и второй линий движка меньше 0,75, или меньше 2 ходов до мата

неППА - неплотное поле альтернатив, разница оценок первой и второй линий движка больше 0,75, или 2 и более ходов до мата

сумма ошибок - сумма неточностей и ошибок по шкале ошибок

Классификация ошибок:

Абсолютная шкала:

0,5 поле хода человека выделено серым - неточность: понижение средней оценки движков больше 0,40

или разница оценок первой и второй линий движков в 2 и более ходов до мата

1 поле хода человека выделено розовым - ошибка: понижение средней оценки движков больше 0,75

2 поле хода человека выделено красным - грубая ошибка: понижение средней оценки движков больше 1,50

4 поле хода человека выделено ярко красным - очень грубая ошибка: понижение средней оценки движков больше 3,00

8 поле хода человека выделено черным - катастрофическая ошибка: понижение средней оценки движков больше 6,00

Относительная шкала:

0,5 поле хода человека выделено серым - неточность: понижение средней оценки движков более чем в 1,10 раза

1 поле хода человека выделено розовым - ошибка: понижение средней оценки движков более чем в 1,19 раза

2 поле хода человека выделено красным - грубая ошибка: понижение средней оценки движков более чем в 1,41 раза

4 поле хода человека выделено ярко красным - очень грубая ошибка: понижение средней оценки движков более чем в 2,00 раза

8 поле хода человека выделено черным - катастрофическая ошибка: понижение средней оценки движков более чем в 4,00 раза

Если степень ошибки по абсолютной и относительной шкале не совпадает, выбирается меньшая из них

Примечания:

- 1) При повторном анализе оценка хода в таблице (иногда) может немного отличаться.
- 2) Варианты движков после каждой неточности или ошибки получены углублением заново после каждого полухода на обозначенную в конце варианта глубину в режиме MultiPV=5.
- 3) (+3,39/20 Critter 1.6a) – (оценка/глубина движок)
- 4) Средний вариант двух программ – выбирается ход с лучшей средней оценкой. Например, оценка первой программы:
 1. a4 +0,60
 2. b4 +0,58
 3. c4 +0,56
 4. d4 +0,20
 5. e4 +0,20
Оценка второй программы:
 1. d4 +0,40
 2. c4 +0,38
 3. a4 +0,20

4. b4 +0,20

5. e4 +0,10

Средняя оценка:

1. c4 +0,47

2. a4 +0,40

3. b4 +0,39

4. d4 +0,30

5. e4 +0,15

Выбирается ход c4, хотя у первого движка он на третьей линии, у второго движка на второй. Такая ситуация встречается не часто, но бывает. Такой способ не подходит, если сила программ сильно отличается. В данном же случае это оправдано, сила Critter 1.6a и Fritz 15 очень близка. Выбор по средней оценке иногда помогает уточнить вариант, например, если у одной программы оценки одинаковы для нескольких ходов, а у второй нет.

[Таблица анализа целиком](#)

09.02.2017