

Viktor Kupreichik – Vladimir Tukmakov (URS-ch 52nd / Zonal, Riga 1985)

<http://www.chessgames.com/perl/chessgame?gid=1087596>

[Таблица анализа целиком](#)

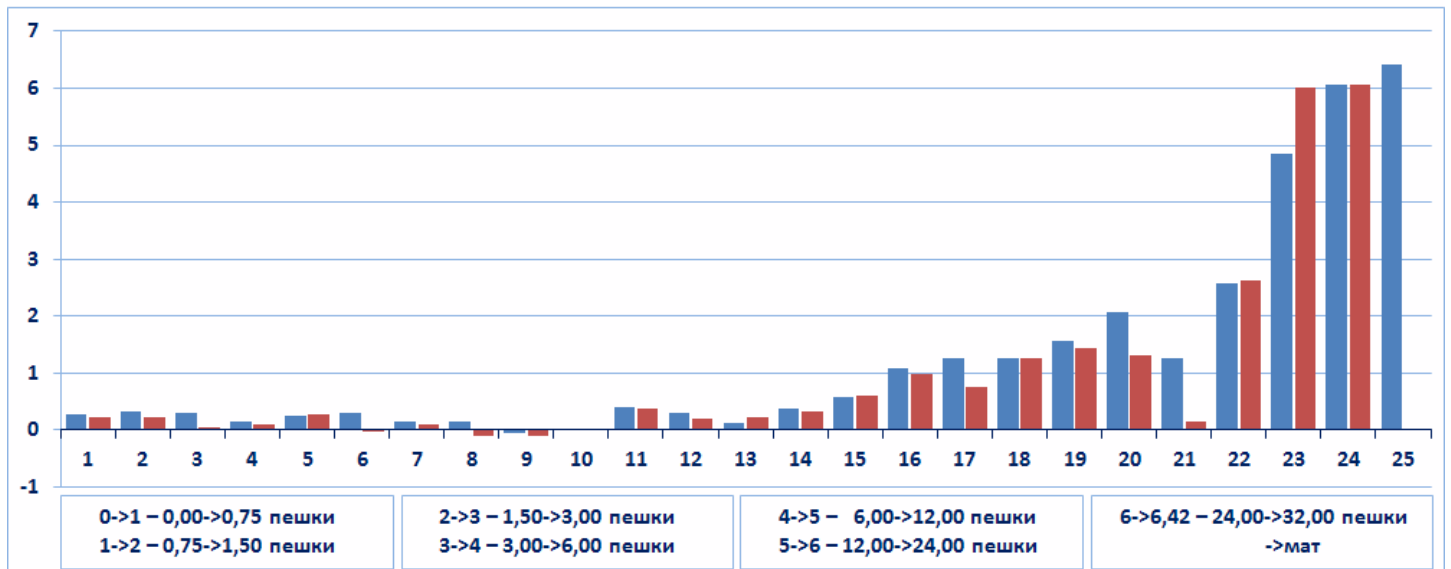
Памяти Виктора Купрейчика.

Выбранная для анализа партия не самая захватывающая и адреналиновая партия Купрейчика, но в ней есть другая особенность, без лишних слов говорящая о глубине дарования Виктора Давыдовича – на глубине анализа все три программы не понимают комбинации Купрейчика. Перевод ладьи Rf1 → Rf4 → Rh4 оценивается ими как неточность и ошибка, и только на 22 ходу в последний момент они находят 22.Bg5 и прозревают.

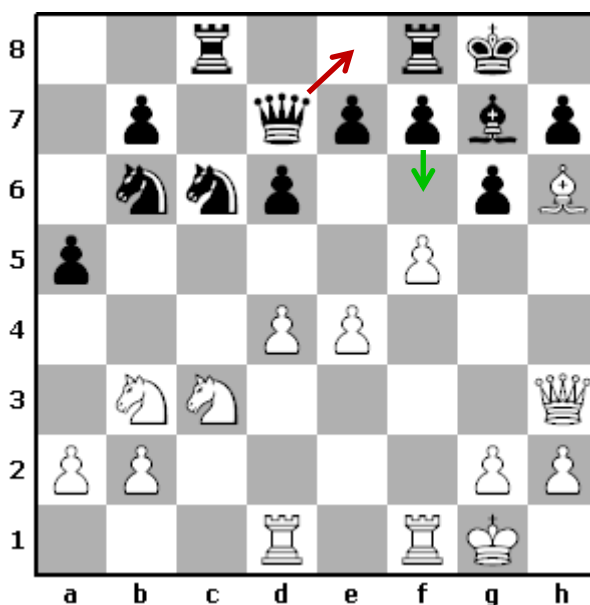
В этой партии не сильнейшие современные программы уточняют игру человека, а человек уточняет игру сильнейших современных программ. Оценка программ игры белых по показателю «Сумма ошибок = 1,5» неверна, на самом деле эта сумма равна 0,0.

Viktor Kupreichik – Vladimir Tukmakov (URS-ch 52nd / Zonal, Riga 1985)

1-0

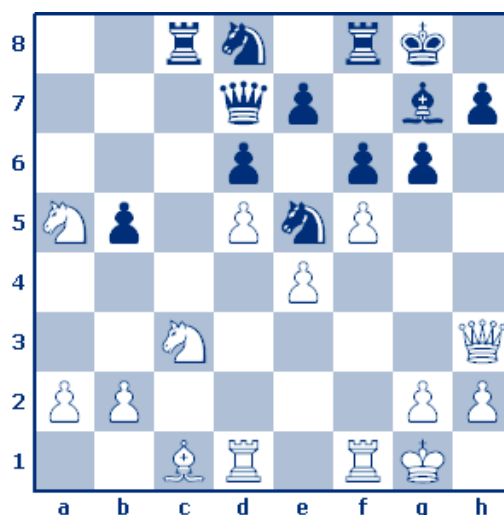


Kupreichik	Stockfish 8	Komodo 10.3	Critter 1.6a	Tukmakov	Stockfish 8	Komodo 10.3	Critter 1.6a
1.e4	d4 +0,22	Nf3 +0,18	e4 +0,25	1...c5	e6 +0,12	e6 +0,18	e6 +0,21
2.Nf3	Nf3 +0,25	c3 +0,21	Nf3 +0,25	2...Nc6	e6 +0,10	d6 +0,18	Nc6 +0,22
3.d4	Nc3 +0,21	c3 +0,25	Bb5 +0,24	3...cxd4	cxd4 +0,06	cxd4 +0,02	cxd4 +0,05
4.Nxd4	Nxd4 +0,16	Nxd4 +0,15	c3 +0,02	4...Nf6	e5 +0,08	e5 +0,12	e5 +0,04
5.Nc3	Nc3 +0,27	Nc3 +0,10	Nc3 +0,17	5...d6	e6 +0,28	d6 +0,16	d6 +0,19
6.f4	Nb3 +0,28	Bg5 +0,25	Be2 +0,16	6...g6	g6 0,00	g6 0,00	e5 -0,01
7.Be2	Be2 +0,16	Be3 +0,02	Be3 +0,14	7...Bg7	Nxd4 +0,14	Bd7 +0,09	Bg7 0,00
8.Nb3	Be3 +0,27	Be3 +0,07	Be3 +0,01	8...O-O	O-O -0,08	O-O -0,07	Qb6 -0,07
9.Be3	O-O -0,09	O-O 0,00	O-O -0,02	9...Be6	e5 -0,05	e5 -0,11	Re8 -0,08
10.O-O	O-O +0,08	O-O 0,00	O-O 0,00	10...Na5	Qc8 0,00	Rc8 0,00	Rc8 0,00
11.f5	f5 +0,35	f5 +0,31	f5 +0,27	11...Bc4	Bc4 +0,25	Nxb3 +0,28	Bc4 +0,33
12.Bd3	Rf2 +0,10	Nxa5 +0,34	Bd3 +0,23	12...Bxd3	Bxd3 +0,07	Bxd3 +0,21	Bxd3 +0,16
13.cxd3	cxd3 0,00	cxd3 +0,05	cxd3 +0,25	13...Nc6	Nxb3 +0,07	e6 +0,26	Nc6 +0,17
14.d4	d4 +0,31	d4 +0,30	d4 +0,23	14...Rc8	e6 +0,26	a5 +0,24	a5 +0,22
15.Qf3	Qf3 +0,52	Qe2 +0,47	Qe2 +0,33	15...Nd7	e6 +0,60	Qd7 +0,49	a6 +0,30
16.Rad1	Qh3 +1,09	Rad1 +0,73	Qh3 +0,62	16...Nb6	e5 +0,88	Qe8 +0,69	a6 +0,65
17.Bg5	Qh3 +1,27	Qh3 +0,85	Qh3 +0,71	17...Qd7	a5 +0,95	a5 +0,40	Nc4 +0,35
18.Qh3	Qh3 +1,29	Qh3 +0,76	Qh3 +0,79	18...a5	Qe8 +1,23	f6 +0,80	Rfd8 +0,79
19.Bh6	Be3 +1,47	Bh6 +1,04	Bh6 +1,00	19...Qe8	f6 +1,46	f6 +0,84	f6 +0,91

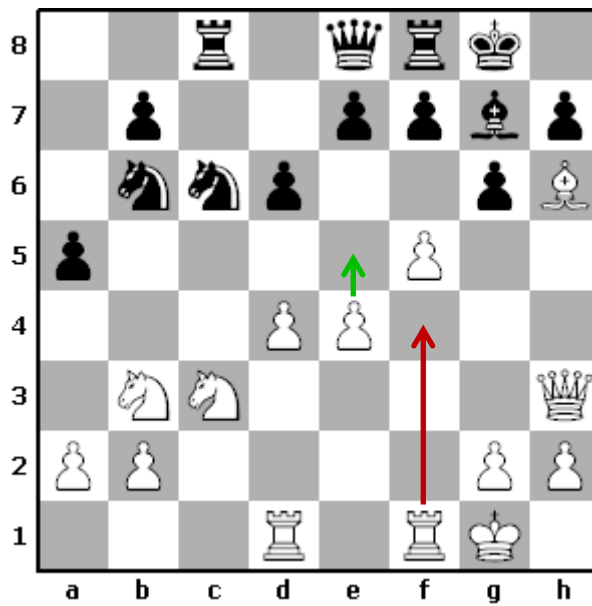


19...Qe8 (Неточность)

[19...f6 20.Be3 Nc4 21.d5 Nd8 22.Bc1 Ne5 23.Nxa5 b5 (+1,41/min(30;T) Stockfish 8)]

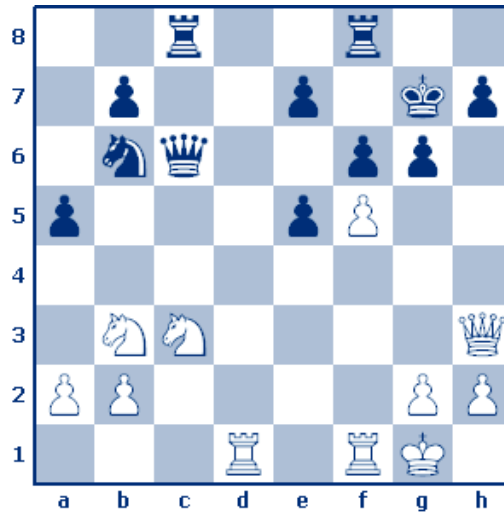


20.Rf4	e5 +1,72	e5 +1,67	Bxg7 +1,30	20...a4	a4 +1,27	a4 +0,97	a4 +0,69
--------	----------	----------	------------	---------	----------	----------	----------

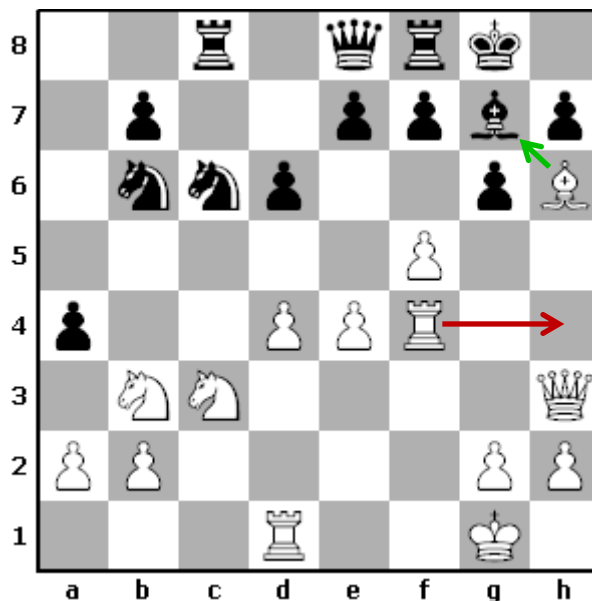


20.Rf4 (Неточность?) здесь программы ошибаются, что они сами выясняют позднее. 20.Rf4 – сильнейшее, и должно быть помечено на диаграмме не красным, а зеленым цветом. А 20.e5, хоть и сильнейшее из остального, – неточность, и этот ход должен быть помечен красным.

[**20.e5** dxe5 21.Bxg7 Kxg7 22.d5 f6 23.dxc6 Qxc6 (+1,35/min(30;T) Stockfish 8)]

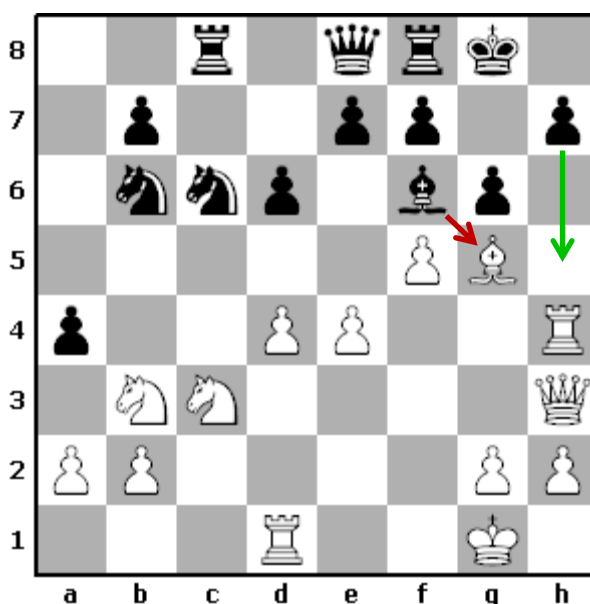


21.Rh4 Bxg7 +1,33 Bxg7 +0,87 Bxg7 +0,62 21...Bf6 Bf6 +0,05 Bf6 +0,20 Bf6 +0,08



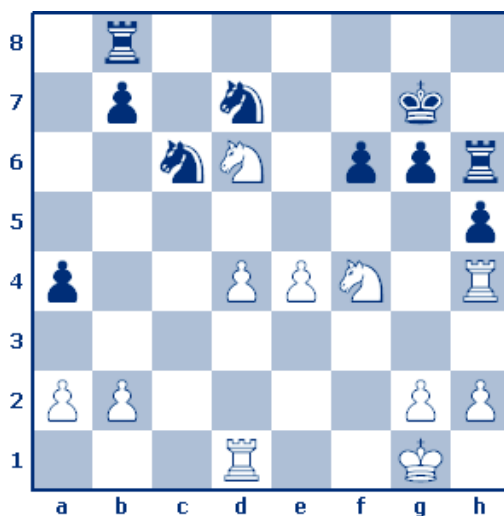
21.Rh4 (Ошибка?) аналогично, здесь программы ошибаются. 21.Rh4 – сильнейшее, и должно быть помечено на диаграмме не красным, а зеленым цветом. А 21.Bxg7, хоть и сильнейшее из остального, – ошибка, и этот ход должен быть помечен красным.

22.Bg5	Bg5 +2,63	Bg5 +2,35	Bg5 +1,71	22...Bxg5	h5 +2,81	h5 +2,34	h5 +1,78
--------	-----------	-----------	-----------	------------------	----------	----------	----------

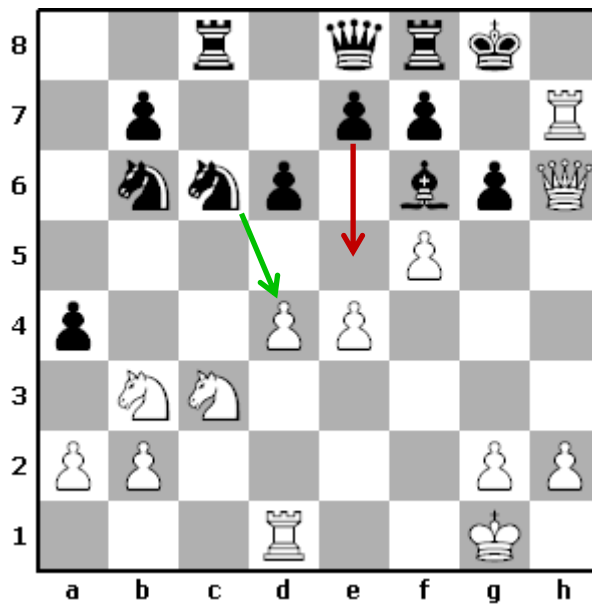


22...Bxg5 (Катастрофическая ошибка)

[**22...h5** 23.Bxf6 exf6 24.Nc1 Kg7 25.Ne2 Rh8 26.Nf4 Rh6 27.Nb5 Qd7 28.fxg6 fxc6 29.Qxd7 Nxd7 30.Nxd6 Rb8 (+2,81/min(30;T) Stockfish 8)]

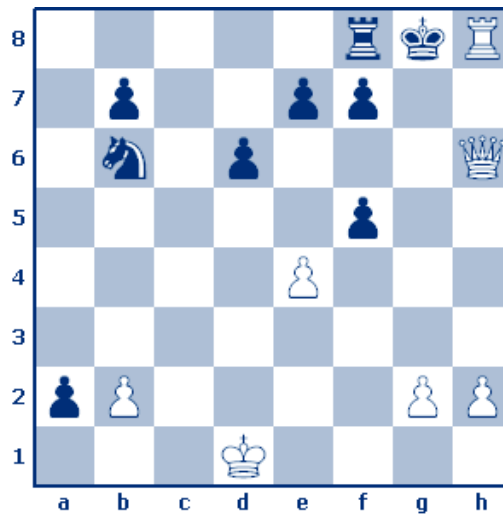


23.Rxh7	Rxh7 +16,77	Rxh7 +7,65	Rxh7 +8,30	23...Bf6	Bf6 +M12	Bf6 +M10	Bf6 +8,70
24.Qh6	Qh6 +M12	Qh6 +M10	Qh6 +11,14	24...e5	Nxd4 +M9	Nxd4 +M9	Nxd4 +11,16

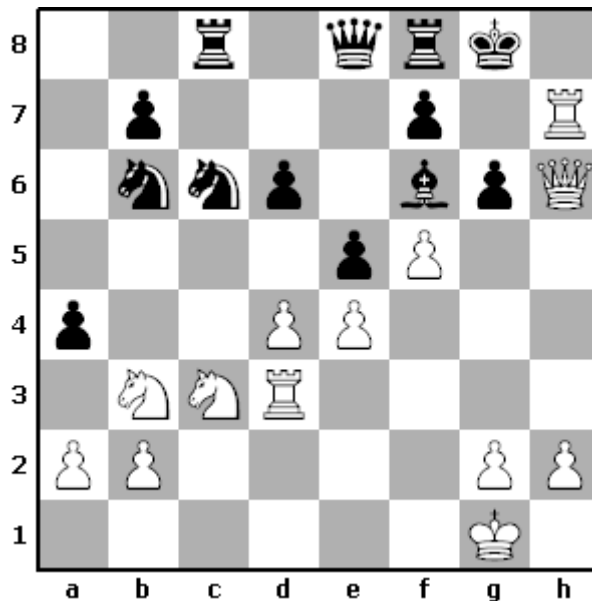


24...e5 (Ошибка)

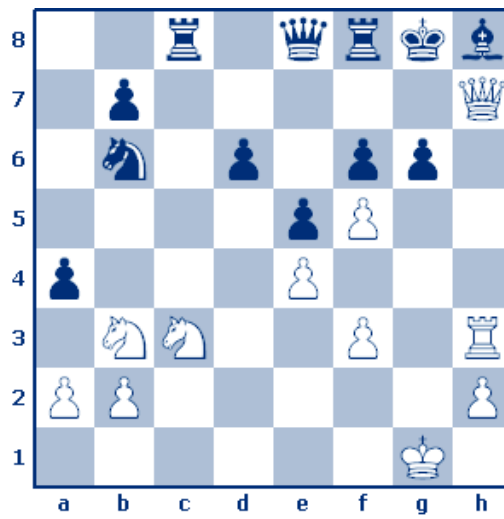
[24...Nxd4 25.Rxd4 Qb5 26.Nxb5 axb3 27.Rd1 gxf5 28.Nd4 Bxd4 29.Rxd4 Rc1+ 30.Rd1 Rxd1+ 31.Kf2 Rd2+ 32.Ke1 Rd1+ 33.Kxd1 bxa2 Rh8# (+M1/min(30;T) Stockfish 8)]



25.Rd3 Rd3 +M5 Rd3 +M5 Rd3 +M5



Возможное продолжение: 25...Nxd4 26.Rh8+ Vxh8 27.Rh3 Nf3+ 28.gxf3 f6 29.Qh7#



	ППА	неППА	ППА + неППА	
Kupreichik – Stockfish 8	10/20 50,0%	4/5 80,0%	10/20 + 4/5 65,0%	} → 70,1% (среднее)
Kupreichik – Komodo 10.3	9/21 42,9%	4/4 100,0%	9/21 + 4/4 71,4%	
Kupreichik – Critter 1.6a	10/21 47,6%	4/4 100,0%	10/21 + 4/4 73,8%	
Kupreichik	Доля неППА 13/(62+13): 0,173		Относительный линейный индекс качества: $I = 93,1\%$	
	Сумма ошибок: 1,5 (0,5+1)			
Stockfish 8 – Komodo 10.3	11,5/20,5 56,1%	4,0/4,5 88,9%	11,5/20,5 + 4,0/4,5 72,5%	} → 75,3% (среднее)
Stockfish 8 – Critter 1.6a	11,5/20,5 56,1%	4,0/4,5 88,9%	11,5/20,5 + 4,0/4,5 72,5%	
Komodo 10.3 – Critter 1.6a	13,0/21,0 61,9%	4,0/4,0 100,0%	13,0/21,0 + 4,0/4,0 81,0%	
Stockfish 8	Доля неППА 13/(62+13): 0,173		Относительный линейный индекс качества: $I = 93,1\%$	
	Сумма ошибок: 1,5 (0,5+1)			
Tukmakov – Stockfish 8	6/20 30,0%	2/4 50,0%	6/20 + 2/4 40,0%	} → 40,8% (среднее)
Tukmakov – Komodo 10.3	6/20 30,0%	2/4 50,0%	6/20 + 2/4 40,0%	
Tukmakov – Critter 1.6a	7/20 35,0%	2/4 50,0%	7/20 + 2/4 42,5%	
Tukmakov	Доля неППА 12/(60+12): 0,167		Относительный линейный индекс качества: $I = 57,0\%$	
	Сумма ошибок: 9,5 (0,5+8+1,0)			
Stockfish 8 – Komodo 10.3	10,0/20,0 50,0%	4,0/4,0 100,0%	10,0/20,0 + 4,0/4,0 75,0%	} → 71,7% (среднее)
Stockfish 8 – Critter 1.6a	7,0/20,0 35,0%	4,0/4,0 100,0%	7,0/20,0 + 4,0/4,0 67,5%	
Komodo 10.3 – Critter 1.6a	9,0/20,0 45,0%	4,0/4,0 100,0%	9,0/20,0 + 4,0/4,0 72,5%	
Stockfish 8	Доля неППА 13/(62+13): 0,173		Относительный линейный индекс качества: $I = 93,1\%$	
	Сумма ошибок: 1,5 (0,5+1)			

Глубина: Stockfish 8 - min(30;T), Komodo 10.3 - min(25;T), Critter 1.6a - min(20;T) (min(30;T) = min(глубина;время), где T=10 минут)
 Arena, 32bit-compile, 1CPU, MultiPV=5, Hash=128Mb, no EGTB

Гистограмма:

шкала в диапазоне -2->0->2 (-1,50->0,00->1,50) линейная, в диапазоне -2->-7 и 2->7 (-1,50->-32,00 и 1,50->32,00) логарифмическая

синие столбцы – для белых: средние по трем движкам значения оценки ходов движков

красные столбцы – для черных: средние по трем движкам значения оценки ходов движков

значения оценки выше нуля – преимущество у белых

значение оценки резко снижается – ошибочный ход белых в партии

значения оценки ниже нуля – преимущество у черных

значение оценки резко повышается – ошибочный ход черных в партии

Таблица:

оценки получены углублением на заданную глубину после каждого полухода

при повторном анализе оценка хода может немного отличаться

для хода движка, где он видит мат, присваивается оценка 32

поле хода движка выделено голубым – плотное поле альтернатив

поле хода движка выделено синим – неплотное поле альтернатив

синий цвет хода движка – совпадение с ходом человека

красный цвет хода движка – несовпадение с ходом человека

ППА – плотное поле альтернатив, разница оценок первой и второй линий движка меньше 0,75, или меньше 2 ходов до мата

неППА – неплотное поле альтернатив, разница оценок первой и второй линий движка больше 0,75, или 2 и более ходов до мата

Классификация ошибок:

Абсолютная шкала:

0,5

поле хода человека выделено серым – неточность: понижение средней оценки движков больше 0,40

или разница оценок первой и второй линий движков в 2 и более ходов до мата

1

поле хода человека выделено розовым – ошибка: понижение средней оценки движков больше 0,75

2

поле хода человека выделено красным – грубая ошибка: понижение средней оценки движков больше 1,50

4

поле хода человека выделено ярко красным – очень грубая ошибка: понижение средней оценки движков больше 3,00

8

поле хода человека выделено черным – катастрофическая ошибка: понижение средней оценки движков больше 6,00

Относительная шкала:

0,5

поле хода человека выделено серым – неточность: понижение средней оценки движков более чем в 1,10 раза

1

поле хода человека выделено розовым – ошибка: понижение средней оценки движков более чем в 1,19 раза

2

поле хода человека выделено красным – грубая ошибка: понижение средней оценки движков более чем в 1,41 раза

4

поле хода человека выделено ярко красным – очень грубая ошибка: понижение средней оценки движков более чем в 2,00 раза

8

поле хода человека выделено черным – катастрофическая ошибка: понижение средней оценки движков более чем в 4,00 раза

Если степень ошибки по абсолютной и относительной шкале не совпадает, выбирается меньшая из них

Интегральные показатели:

Доля неППА = неППА/(ППА + неППА) – отношение числа ходов в неплотном поле альтернатив относительно суммы ходов в плотном и неплотном полях альтернатив, в среднем для трех движков

Сумма ошибок – сумма неточностей и ошибок по шкале ошибок

Относительный линейный индекс качества (ОЛИК) – отношение среднего процента совпадений ходов человека с тремя движками, к среднему проценту совпадений ходов в трех парах движков между собой, выраженное в процентах

Варианты:

- 1) (+4,17/min(30;T) Stockfish 8) – (оценка/min(глубина;время) движков). Сокращение min(30;T) выражает принцип построения варианта с углублением заново после каждого полухода минимум в течение времени T=10 минут на глубину минимум 30 полуходов
Если используется минимальная глубина >30, она выделяется в конце варианта красным цветом
- 2) Вариант после каждой неточности или ошибки получен Stockfish под контролем Critter 1.6a. Оба движка работают одновременно в режиме MultiPV=5
После завершения расчета в уточняющий вариант берется текущий лучший ход StockFish
- 3) В случае, если:
 - a) ходы на первой линии StockFish на последней и предпоследней глубине отличаются (оценка не стабильна)
 - b) лучшая оценка StockFish на последней глубине одинакова для нескольких ходов (не определен лучший ход)
 - c) ходы на первой линии StockFish и Critter отличаются, и на первой линии Critter находится ход, который отсутствует в числе первых пяти линий StockFish, или отрыв первой линии Critter от его линии, на которой находится ход первой линии StockFish, >0,40 (нет консолидации мнения StockFish и Critter)
– углубление продолжается еще на один полуход
- 4) В случае, если углубление еще на один полуход не приводит к выявлению единственного лучшего хода, строятся дополнительные уточняющие варианты на 6 полуходов для всех ходов-кандидатов:
 - a) ходов первой линии StockFish на последней и предпоследней глубине
 - b) ходов линий StockFish на последней глубине с лучшей одинаковой оценкой
 - c) ходов первых линий StockFish и Critter на последней глубинеИз ходов-кандидатов в основной уточняющий вариант выбирается ход с лучшей итоговой оценкой дополнительного уточняющего варианта
- 5) В случае, если лучшая оценка StockFish одинакова для нескольких ходов и невозможно выявить единственный ход с лучшей оценкой для первой линии (есть несколько ходов с одинаковой оценкой на любой глубине), выбор делается по лучшей второй (третьей и т.д.) линиям
Если MultiPV=5 не хватает для такого выбора, число линий повышается до 10, далее до 15 и т.д.